



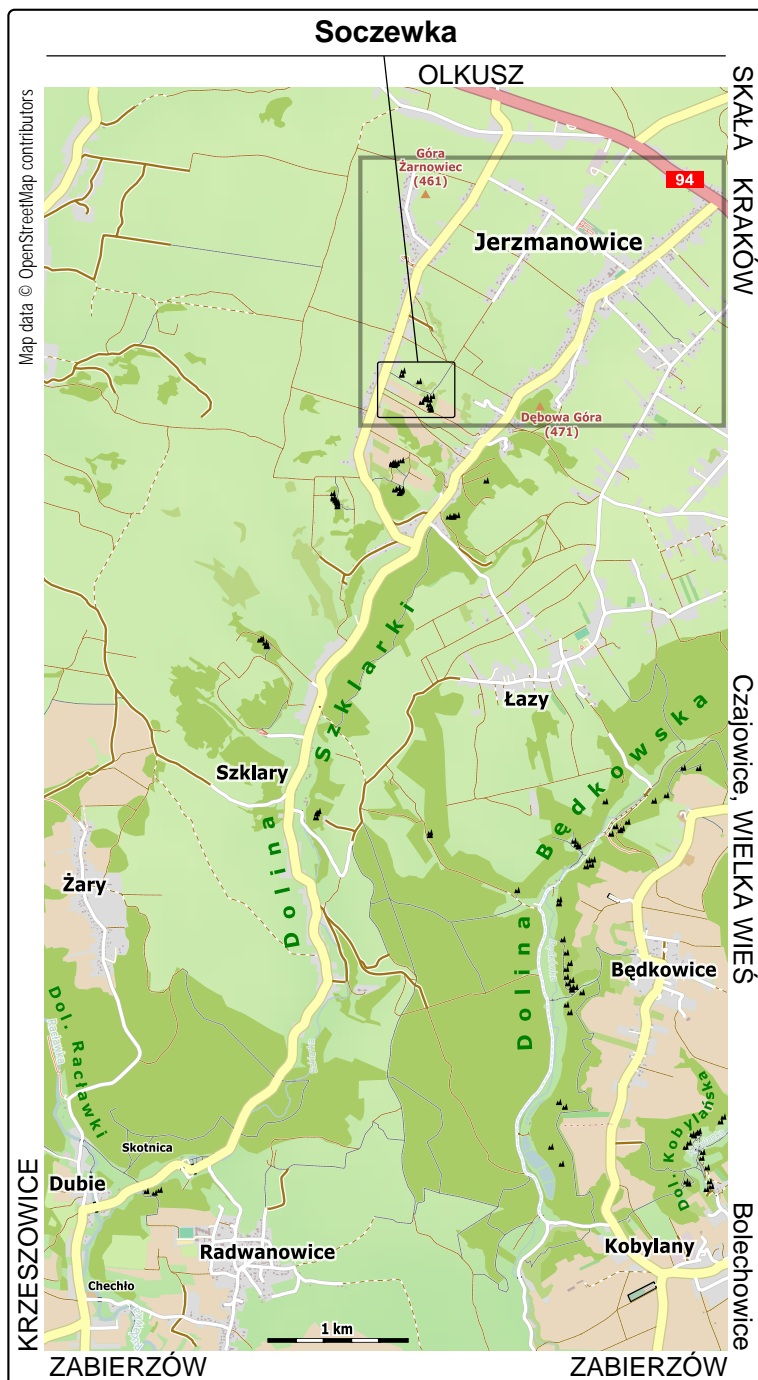
"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie."

Operacja pod nazwą
**"Publikacje informacyjne promujące turystykę wspinaczkową
w Jurajskiej Krainie",**
w ramach którego powstał niniejszy skałoplan,
współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach działania
"Wdrażanie lokalnych strategii rozwoju" - mały projekt
Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013

wspinka.org



SOCZEWKA



Od **Krakowa** jedziemy szosą nr 94 na Olkusz. Za miejscowością Czajowice skręcamy na Szklary i do centrum Jerzmanowic a następnie po 0,8 km skręcamy w prawo w pierwszą boczną asfaltową drogę. Przejeżdżamy jeszcze 270 metrów i osiągamy Urząd Gminy w Jerzmanowicach, położony po prawej na niewielkim wzniesieniu. Przy nim parkujemy samochód.

Jadąc od strony **Katowic i Olkusza** skręcamy w prawo w Jerzmanowicach na Szklary i dalej tak samo.

Odległości od centrum:

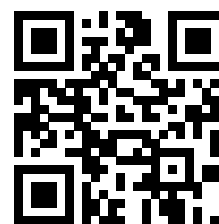
Katowic – 64 km, Krakowa – 24 km, Olkusza – 20 km

Koordynaty geograficzne:

parking - Urząd Gminy Jerzmanowice
50°12'52.6"N, 19°44'46.3"E (50.214624, 19.746189)

Soczewka

50°12'16.4"N, 19°43'40.5"E (50.204550, 19.727914)



Z parkingu kierujemy się do *Słonecznych Skał* zgodnie z opisem i szczegółową mapą, które znajdują się na następnym stronie.

Parkowanie samochodów przy asfaltowej drodze w pobliżu skał powoduje konflikty z mieszkańcami i bardzo często jest niezgodne z przepisami ruchu drogowego. Należy liczyć się z możliwością otrzymania mandatu!

Wapienna turnia *Soczewka* o wysokości dochodzącej do 15 metrów, oferuje obecnie 13 linii wspinaczkowych o trudnościach w przedziale od V+ do VI.5+. Przeważa wystawa południowa i wschodnia a ściany są mocno nasłonecznione.

We wschodniej części sektora *Soczewka* znajduje się mała ścianka zwana *Eternit*, na której znajdują się dwie pierwsze drogi.



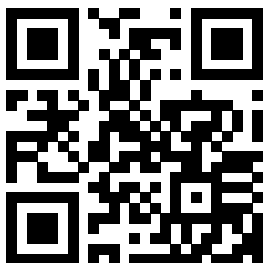
SŁONECZNE SKAŁY - parkowanie i dojście

Skracamy z szosy "olkuskiej" nr 94 na Szklary i do centrum Jerzmanowic a następnie po 0,8 km skręcamy w prawo w pierwszą boczną asfaltową drogę. Przejeżdżamy jeszcze 270 metrów i osiągamy Urząd Gminy w Jerzmanowicach, położony na niewielkim wzniesieniu. Przy nim parkujemy samochód.

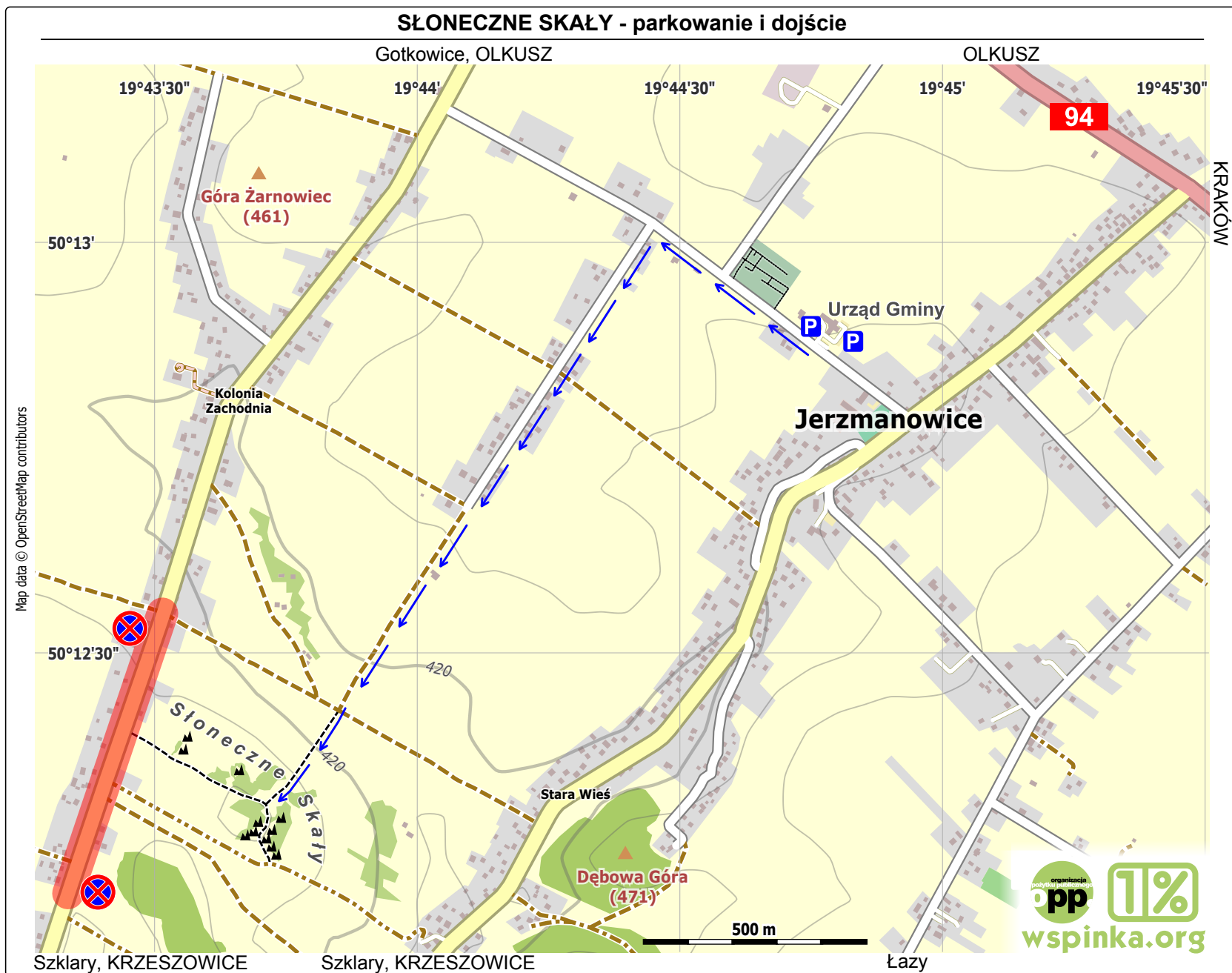
Na piechotę idziemy niecałe 0,5 km dalej asfaltową drogą, którą przyjechaliśmy (mijając po prawej cmentarz) i skręcamy w pierwszą przecznicę w lewo. Idąc dalej prosto najpierw asfaltową później gruntową drogą dochodzimy do celu. Całkowita trasa dojścia mierzy 2 km.



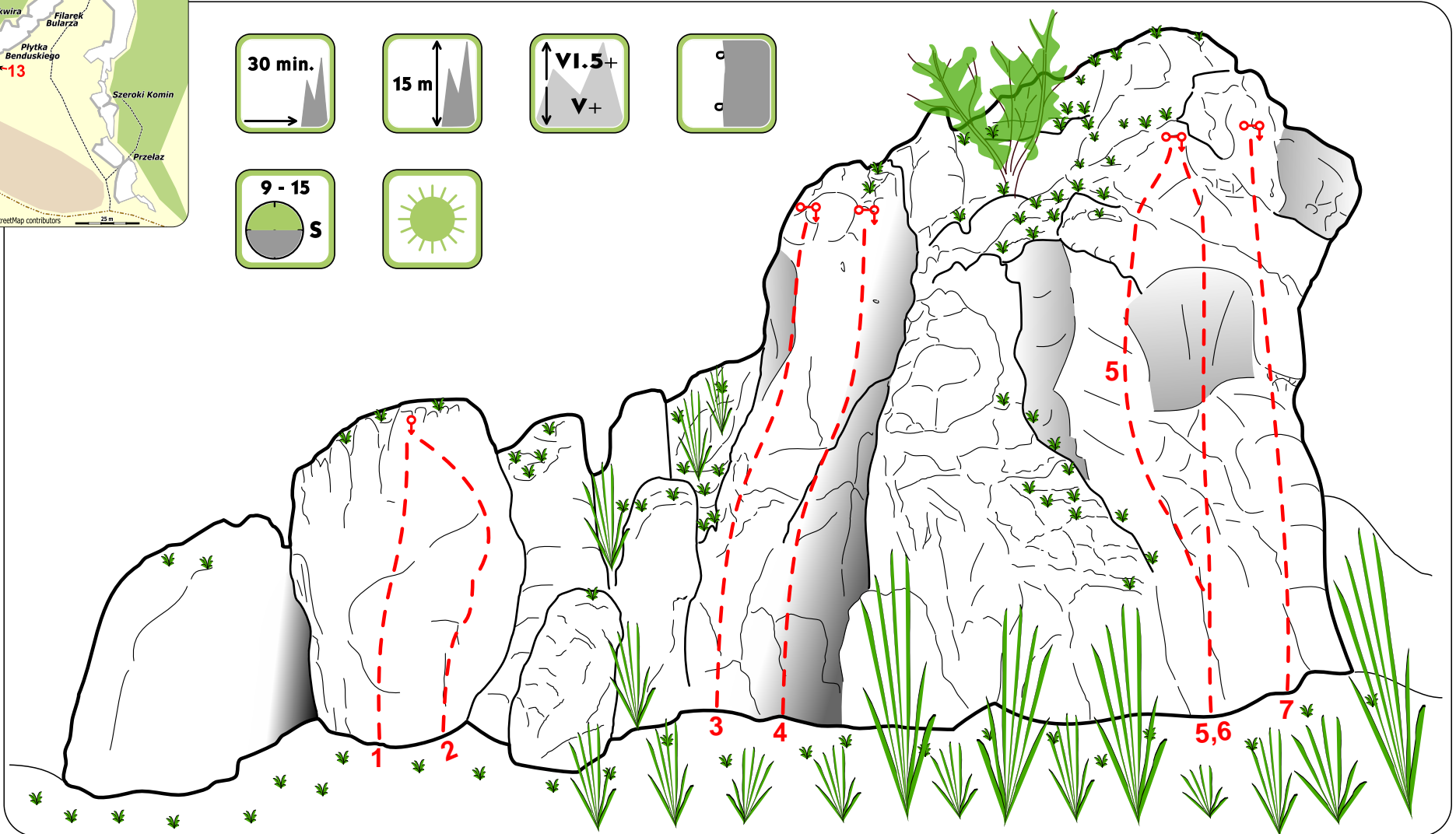
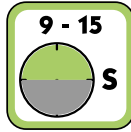
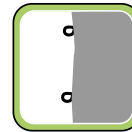
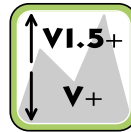
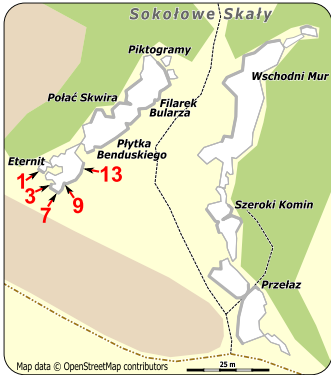
Koordynaty geograficzne:
parking przy Urzędzie Gminy
w Jerzmanowicach
50°12'52.6"N, 19°44'46.3"E
(50.214624, 19.746189)



**ZAKAZ PARKOWANIA
NA SZOSIE BIEGNĄCEJ
BEZPOŚREDNIO PRZY
SŁONECZNYCH SKAŁACH !**



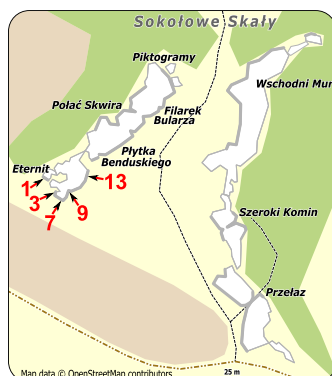
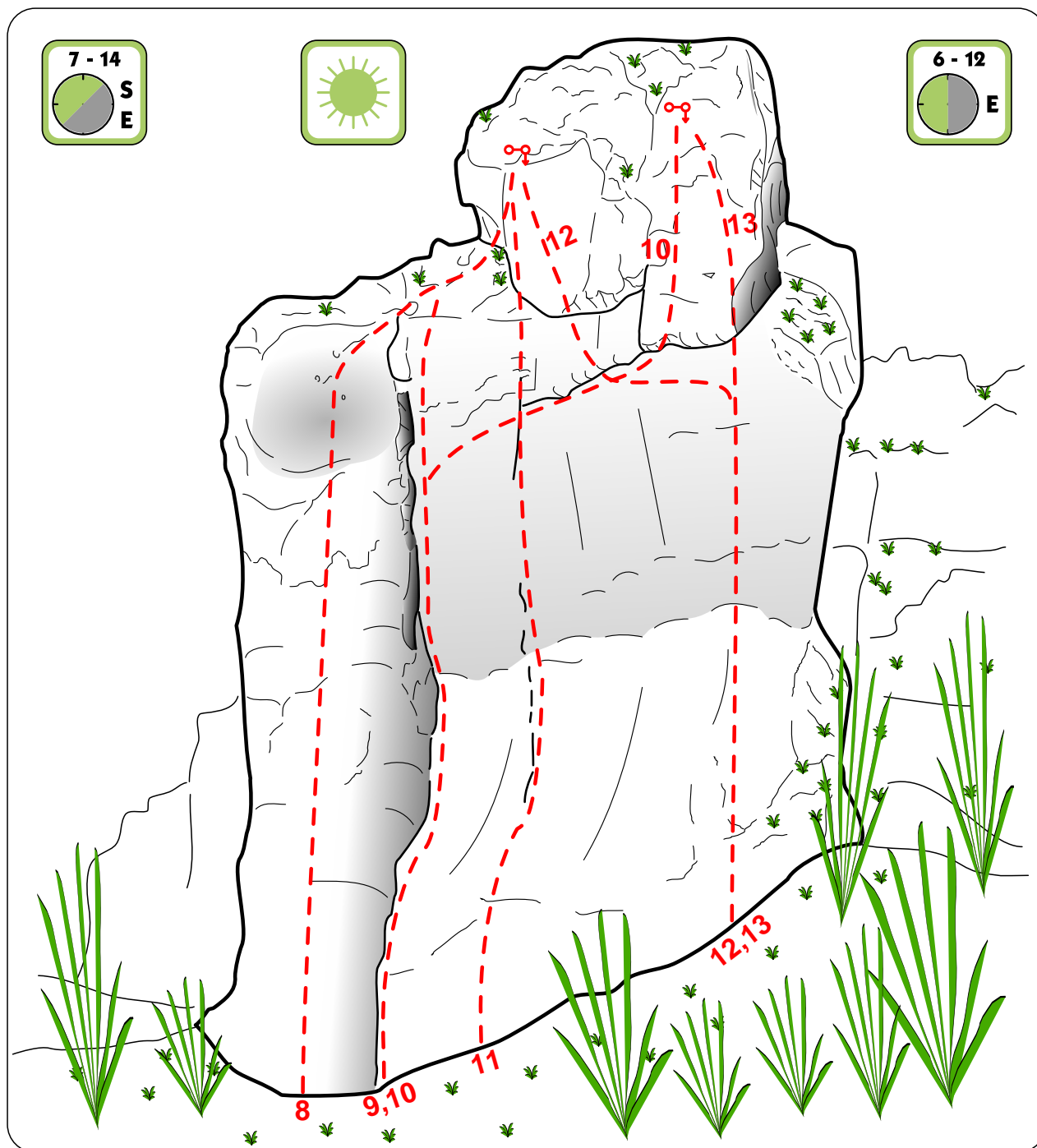
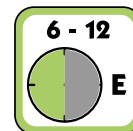
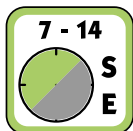
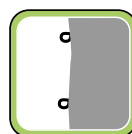
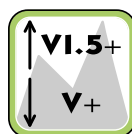
Soczewka



- 1. *Eternity* VI.5+ (3R+RZ)
- 2. *Echoes* VI.3 (3R+RZ)

- 3. *Cylinder* V+ (4R+StZ)
- 4. *Sfera* VI+/1 (5R+StZ)
- 5. *Puszka z Pandorą* VI.4/4+ (5R+StZ)
- 6. *Nothing Box* VI.5 (6R+StZ)
- 7. *Orland Szalony* VI.1+ (4R+StZ)

Soczewka



- 8. Rudy Orm VI.2+ (5R+StZ)
- 9. Zacięcie do Wspinania VI.1+ (4R+StZ)
- 10. Boska Cząstka VI.4+ (6R+StZ)
- 11. Narzędzie Unieruchamiania Czasu VI.5 (4R+StZ)
- 12. Amnezja VI.4 (6R+StZ)
- 13. Obecność Mitu VI.3 (6R+StZ)

